**ديجتوبيا - Digitopia**

**المستقبل بيقرب … Future Loading**

إذا كنت مبتكرًا أو لا تزال تخطو خطواتك الأولى في عالم الإبداع الرقمي

فرصتك الآن للمشاركة في مسابقة ديجيتوبيا في تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، التي تُنظم تحت رعاية وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات، لاكتشاف ودعم المواهب المصرية الواعدة من النشء والشباب الشغوفين بمجالات التكنولوجيا.

إذا كنت مهتما بتطوير حلول برمجية، أو تطبيقات ذكاء الاصطناعي، أو عندك أفكار وحلول مبتكرة في مجال الأمن السيبراني، أو تتميز بموهبة في تصميم الألعاب والفنون الرقمية — لا تتردد في التقديم.

# **ابدأ رحلتك الآن وكن جزءًا من جيل يبني المستقبل الرقمي لمصر.**

# الفئات المستهدفة

تستهدف المسابقة جميع الفئات العمرية من المرحلة الابتدائية الى الخريجي حتى 35 عاماً

* المرحلة الابتدائية: الصف الرابع - السادس الابتدائى
* المرحلة الاعدادية والثانوية: الصف الاول الاعدادى - الثالث الثانوى
* طلبة الجامعات
* حديثى الخريج على الا يزيد العمر عن 35 سنة

# أهداف المسابقة:

* تشجيع النشء والشباب من مختلف الفئات العمرية على الإبداع التكنولوجى التطبيقى من خلال إقامة مسابقة تحفيزية جاذبة.
* تحفيز جميع المشاركين على اكتساب مهارات جديدة من خلال المسابقة، سواء كانت مهارات تقنية أو شخصية.
* اكتشاف النابغين فى مجال الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات.

# مجالات المسابقة:

يقدم المتسابقون حلول تقنية مبدعة في واحدة من المجالات التقنية التالية:

* **حلول البرمجيات والذكاء الاصطناعي**
* **الأمن السيبراني**
* **الألعاب والفنون الرقمية**

القسم الأول: الشروط والاحكام

1. التسجيل

# التسجيل عبر الإنترنت بملء استمارة عرض مقترح للفكرة (تشمل وصف الفكرة - طبيعة الابتكار والابداع في التطبيق الفكرة وعدد المستفيدين المتوقع - التقنيات المقترح استخدامها )

# شروط التقدم والمشاركة

* أن يكون المشترك مصري الجنسية مع الالتزام بالفئات العمرية
* سيتنافس المتسابقون في فرق، كل فريق مكون من 3 الى 5 أعضاء على الأكثر
* جميع افراد الفريق من ذات الفئة العمرية
* تقديم المستندات المطلوبة كاملة
* الالتزام بمواعيد التسليم للمراحل المختلفة
* يشارك الفريق بفكرة واحدة فقط واعضاء الفريق لا يشاركوا في فرق اخرى

# الدعاية والاعلان

يوافق المتسابقون على أن يتم استخدام صور ومقاطع من أثناء مشاركتهم الهاكاثون كمواد إعلانية وترويجية

القسم الثاني: تشكيل الفريق

اسم الفريق: .............................................................

مجال المسابقة: (حلول البرمجيات والذكاء الاصطناعي / الأمن السيبراني / العاب وفنون رقمية)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **العنوان** | **البريد الإلكتروني** | **رقم الموبايل** | **الرقم القومى** | **الاسم رباعى** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

\* **يرجى إدراج اسم قائد الفريق كاسم أول في القائمة.**

أنا …………………………………………………………………………. (الاسم الأول واسم العائلة لقائد الفريق)

قرأت وأوافق على الشروط والأحكام الخاصة بالهاكاثون بالنيابة عن نفسي والفريق.

التوقيع ………………………………………………

التاريخ ………………………………………………

ملاحظة عامة – في الجزء الأول من التعريف يتم توجيه الحوار للمشارك المحتمل ولكن بعد ذلك اللغة سادة وغير موجهة - يمكن عمل توازن